Курс пришел вовремя, я еще не успела совершить большую часть описанных ошибок)

Однако, когда я совсем-совсем начинала учиться программировать, я успела:

1. Пару раз применить «магические числа». Выносить в константу что-то «очевидное» мне казалось излишним. Да и задача-то учебная! Проблема решилась просто: мне сказали, что так делать нельзя, что надо выносить в константы, и я стала выносить в константы.
2. В самом начале я активно использовала «шифро-код». Я называла константы на не английском языке. Ведь, казалось бы, код учебный, и всё равно вижу его только я… Решение: называть переменные только на английском, хотя порой для того приходится лазить в словарик.
3. Изобретение велосипеда – думаю, это понятно. В типовых задачах я придумывала решения, которые, как я сейчас смотрю, типовы и очевидны, и тратила на это много времени. Однако… чему-то я на этом научилась. Решение проблемы: больше гуглить.

Сейчас в моём коде находятся следующие антипаттерны:

1. «Слепая вера». Не всегда удаётся предугадать все «не те» входные данные. Для решения такой проблемы полезно набираться опыта и смотреть чужой код. «Фактор невероятности» вроде бы в моём коде не попадался. Если в голову приходит что-то учесть, даже «невероятное», я учитываю.
2. Приватизация порой встречается. Ещё недавно я думала, что чем больше привата, тем лучше. Что вообще использовать надо либо приват, либо паблик) Но нет. Решение: чаще использовать протектед.
3. «Копирование-вставка». Но не кого-то, а самой себя… если лень перепечатывать код. Справедливости ради, скопированный код я стараюсь адаптировать под ситуацию.
4. «Склонность к преждевременной оптимизации» - это бич. Это всё перфекционизм. Хочется закопаться в детали и делать сразу весь код идеально-прилизанным. Много топтания на одном месте, большие траты времени. Решение: взять себя в руки и сначала пилить простой, дубовый рабочий код, а потом уже начинать его отёсывать и украшать.